

Nicolas Prigent



Parcours

En 16 années d'expérience, la succession de projets qu'on m'a confié m'a permis de maîtriser de très nombreux aspects du métier d'infographiste. Métier qui évolue d'ailleurs constamment avec la technologie : ça tombe bien, ma curiosité me pousse à appréhender de nouvelles techniques et à me former sans cesse à de nouveaux logiciels, pour suivre le rythme...

J'ai 40 ans et je vis à Angers.

Contact

☎ 06 63 47 19 88
✉ mail.nicolasprigent@gmail.com
★ www.nicolasprigent.com

📍 13 boulevard Albert Blanchoin
49000 ANGERS

Curriculum

Since 1982

Directeur artistique, graphiste 2D/3D et webdesigner

2011-2022

Bentouch Digital, Les Ponts-de-Cé

Direction artistique des productions tous médias du groupe Bentouch.

- Illustration, motion design et animation 3D.
- Réalisation et production de films d'entreprise pour le compte des sociétés du groupe.
- Développement des sites web du groupe sous Wordpress.
- PAO des supports de communication.

Graphiste 2D/3D

2009-2011

Médigames Studios, Angoulême

Graphiste chez Médigames Studios, studio de développement d'applications et jeux vidéo "serious games" pour iPhone/iPad à Angoulême, dont le jeu «Save Our Souls» en 2 épisodes pour l'apprentissage des gestes de 1^{er} secours.

Illustrateur 3D

09/2007-01/2008

Insight Games, Nantes

Illustrateur pour le jeu de carte CORUNEA développé par Insight Games à Nantes.

Graphiste et webdesigner

2006-2009

Indépendant, Nantes

Réalisation de sites internet (technologie Flash), d'animations et d'illustrations 3D en tant que graphiste indépendant à Nantes.

Formations

ESRA Bretagne Sup'infograph

2003-2006

Rennes

Deug MIAS (Maths et Informatique Appliquées au Sciences)

2002-2003

Brest

IUT Informatique

2001-2002

Lannion

Bac Scientifique (Mention Assez-Bien)

2000-2001

Lesneven

Compétences

- Modélisation / Texturing / Rendu / Animation sur les logiciels 3D Maya, Blender, 3DS Max, ZBrush
- Montage / Effets spéciaux / Motion design sur Premiere Pro, After Effects
- Illustration 2D et retouche photographique sur Photoshop
- Illustration vectorielle sur Illustrator
- Maquettage de supports print sur Illustrator, Photoshop, Indesign
- UI/UX Design
- Développement Web (html, php, js) et intégration sur WordPress
- Développement d'outils d'automatisation et d'optimisation du workflow
- Développement d'applications en réalité virtuelle sur Unity
- Anglais lu et parlé
- Certificat SST (Sauveteur Secouriste du Travail)