

# Nicolas Prigent



## Parcours

En 14 années d'expérience, la succession de projets qu'on m'a confié m'a permis de maîtriser de très nombreux aspects du métier d'infographiste. Métier qui évolue d'ailleurs constamment avec la technologie : ça tombe bien, ma curiosité me pousse à appréhender de nouvelles techniques et à me former sans cesse à de nouveaux logiciels, pour suivre le rythme...

J'ai 38 ans et je vis à Angers.

## Contact

☎ 06 63 47 19 88  
✉ mail.nicolasprigent@gmail.com  
★ www.nicolasprigent.com

📍 13 boulevard Albert Blanchoin  
49000 ANGERS

## Curriculum

Since 1982

### Directeur artistique, graphiste 2D/3D et webdesigner

Depuis 2011

*Bentouch Digital, Les Ponts-de-Cé*

Direction artistique des productions tous médias du groupe Bentouch.

- Illustration, motion design et animation 3D.
- Réalisation et production de films d'entreprise pour le compte des sociétés du groupe.
- Développement des sites web du groupe sous Wordpress.
- PAO des supports de communication.

### Graphiste 2D/3D

2009-2011

*Médigames Studios, Angoulême*

Graphiste chez Médigames Studios, studio de développement d'applications et jeux vidéo "serious games" pour iPhone/iPad à Angoulême, dont le jeu «Save Our Souls» en 2 épisodes pour l'apprentissage des gestes de 1<sup>er</sup> secours.

### Illustrateur 3D

09/2007-01/2008

*Insight Games, Nantes*

Illustrateur pour le jeu de carte CORUNEA développé par Insight Games à Nantes.

### Graphiste et webdesigner

2006-2009

*Indépendant, Nantes*

Réalisation de sites internet (technologie Flash), d'animations et d'illustrations 3D en tant que graphiste indépendant à Nantes.

## Formations

### ESRA Bretagne Sup'infograph

2003-2006

*Rennes*

### Deug MIAS (Maths et Informatique Appliquées au Sciences)

2002-2003

*Brest*

### IUT Informatique

2001-2002

*Lannion*

### Bac Scientifique (Mention Assez-Bien)

2001-2002

*Lesneven*

## Compétences

- Modélisation / Texturing / Rendu / Animation sur les logiciels 3D Maya, Blender, 3DS Max ZBrush
- Montage / Effets spéciaux / Motion design sur Premiere Pro, After Effects
- Illustration 2D et retouche photographique sur Photoshop
- Illustration vectorielle sur Illustrator
- Maquettage de supports print sur Illustrator, Photoshop, Indesign
- UI/UX Design
- Développement Web (html, php, js) et intégration sur WordPress
- Développement d'outils d'automatisation et d'optimisation du workflow
- Développement d'applications en réalité virtuelle sur Unity
- Anglais lu et parlé
- Certificat SST (Sauveteur Secouriste du Travail)